

Učební osnovy

Název školy	Gymnázium Josefa Ressela, Chrudim, Olbrachtova 291		
Adresa	Olbrachtova 291, 537 01 Chrudim IV		
Název ŠVP	Školní vzdělávací program zpracovaný podle RVP ZV určený pro primu, sekundu, tercii a kvartu osmiletého vzdělávání		
Platnost	od 30. září 2011	Dosažené vzdělání	Základní vzdělání
Název RVP	RVP G nižší 4-leté gymnázium a standardy JČ, Ma, JA	Délka studia v letech:	9

1.1 Informační a komunikační technologie

Informatika a výpočetní technika

prima	sekunda	tercie	kvarta
		0+1	1

Charakteristika předmětu

Obsahové, časové a organizační vymezení vyučovacího předmětu

Vyučovací předmět umožňuje žákům dosáhnout základní úrovně informační gramotnosti - získat elementární dovednosti v ovládání výpočetní techniky a moderních informačních technologií, orientovat se ve světě informací, tvořivě pracovat s informacemi a využívat je při dalším vzdělávání i v praktickém životě. Vyučovací předmět je realizován v rozsahu jedné vyučovací hodiny týdně v tercii a v kvartě. Časová dotace byla navýšena z důvodu narůstající potřeby osvojení si základních dovedností práce s výpočetní technikou. Výuka probíhá v počítačové učebně, třída je rozdělena na dvě skupiny a každý žák má k dispozici vlastní počítač.

Výchovné a vzdělávací strategie

Kompetence k učení

- vedeme žáky k vyhledávání, třídění informací a jejich efektivnímu využití v pocesu učení i v praktickém životě
- vedeme žáky k využívání výpočetní techniky, aplikačního i výukového software ke zvýšení efektivnosti učení a racionálnější organizaci práce

Kompetence k řešení problémů

- vedeme žáky k porovnávání informací z většího množství alternativních informačních zdrojů, a tím k dosahování větší věrohodnosti vyhledaných informací
- umožňujeme žákům realizovat vlastní nápady, podněcujeme jejich tvořivost
- při výuce používáme v maximální míře úlohy z praktického života
- zapojujeme žáky do soutěží

Kompetence komunikativní

- učíme žáky využívat moderní informační a komunikační technologie
- učíme žáky přesně formulovat svůj požadavek a využívat při interakci s počítačem algoritmické myšlení

Kompetence sociální a personální

- vedeme žáky k zaujetí odpovědného, etického přístupu k nevhodným obsahům vyskytujícím se na internetu
- upozorňujeme žáky na problémy a nebezpečí při práci s internetem

Kompetence občanské

- vedeme žáky k respektování práv k duševnímu vlastnictví při využívání software

Kompetence pracovní

- vedeme žáky k šetrné práci s výpočetní technikou a k dodržování zásad bezpečné práce na počítači
- vedeme žáky k tvořivému využívání softwarových a hardwarových prostředků při prezentaci výsledků jejich práce

tercie

0+1 týdně, P

Základy práce s počítačem

Očekávané výstupy	Učivo	
Žák: • dodržuje základní pravidla bezpečnosti a hygieny práce s PC • přihlásí se do počítačové sítě • odhlásí se z počítačové sítě • pojmenuje základní části počítače a vysvětlí jejich funkci • uvede jednotky používané k měření objemu dat • objasní význam jednotlivých kláves na klávesnici a správně je používá • vysvětlí pojem a respektuje autorská práva	bezpečnost a hygiena práce s počítačem práce v síti části počítače, periferie klávesnice etické zásady a právní normy související s informatikou	
Průřezová témata	přesahy do učebních bloků:	přesahy z učebních bloků:
OSOBNOSTNÍ A SOCIÁLNÍ VÝCHOVA Hodnoty, postoje, praktická etika		Cvičení z matematiky sekunda Celá a racionální čísla

Operační systémy

Očekávané výstupy	Učivo	
Žák: • vysvětlí rozdíl mezi adresářem a souborem • předvede pohyb v adresářové struktuře • vytvoří, přejmenuje, přesune, zkopíruje a odstraní adresář • přejmenuje, přesune, zkopíruje, uloží a odstraní soubor • vyhledá soubor dle zadaných kritérií • vytvoří zástupce souboru a adresáře • určí formáty souborů podle přípony • předvede práci s okny a ikonami • nastaví pozadí pracovní plochy, spořič, datum a čas • nastaví aktivní klávesnici	tvorba adresářové struktury operace s adresáři a soubory práce se schránkou práce s okny a ikonami základní nastavení operačního systému, ovládací panely	
Průřezová témata	přesahy do učebních bloků:	přesahy z učebních bloků:
OSOBNOSTNÍ A SOCIÁLNÍ VÝCHOVA Rozvoj schopností poznávání		

tercie

Bitmapová grafika

Očekávané výstupy		Učivo
Žák: - v grafickém bitmapovém editoru vytvoří obrázek - otevře a uloží dokument - nastaví parametry tisku a vytiskne soubor		tvorba obrázků v bitmapovém editoru tisk
Průřezová témata	přesahy do učebních bloků:	přesahy z učebních bloků:
OSOBNOSTNÍ A SOCIÁLNÍ VÝCHOVA Kreativita MEDIÁLNÍ VÝCHOVA Tvorba mediálního sdělení	Výtvarná výchova sekunda Dekorativní kompozice - plošná i prostorová	

Vyhledávání informací a komunikace

Očekávané výstupy		Učivo
Žák: - vysvětlí, co je internet - vyhledá informace na internetu - posoudí věrohodnost informací - komunikuje pomocí e-mailu a chatu - respektuje zásady bezpečné práce s internetem		internet, procházení WWW stránek vyhledávání v internetu e-mail, chat zásady bezpečné práce s internetem
Průřezová témata	přesahy do učebních bloků:	přesahy z učebních bloků:
OSOBNOSTNÍ A SOCIÁLNÍ VÝCHOVA Komunikace Hodnoty, postoje, praktická etika MEDIÁLNÍ VÝCHOVA Kritické čtení a vnímání mediálních sdělení	Český jazyk a literatura tercie Komunikační a slohová výchova	Cvičení z matematiky sekunda Celá a racionální čísla Anglický jazyk kvarta Poslech s porozuměním

Textový editor

Očekávané výstupy		Učivo
Žák: - dodržuje typografické zásady - otevře a uloží dokument - nastaví parametry tisku a vytiskne soubor - předvede práci se schránkou - nastaví aktivní klávesnici - napiše text - nastaví základní vlastnosti písma (druh, styl, velikost, horní a dolní index) - nastaví základní vlastnosti odstavce (odsazení a mezery, zarovnání, řádkování) - vloží do dokumentu obrázek a upraví jej - vloží do dokumentu objekt a pracuje s ním		typografické zásady psaní textu formátování písma a odstavce vložení a formátování obrázku vkládání objektů
Průřezová témata	přesahy do učebních bloků:	přesahy z učebních bloků:
MEDIÁLNÍ VÝCHOVA Tvorba mediálního sdělení	Český jazyk a literatura tercie Komunikační a slohová výchova	

kvarta

kvarta

1 týdně, P

Textový editor

Očekávané výstupy		Učivo	
Žák: - vloží do dokumentu znaky a symboly, které nejsou obsaženy na české klávesnici - předvede ohraničení a stínování odstavce - nastaví pozadí stránky - za pomoci tabulátoru napíše text ve formě tabulky - napíše text s vícesloupcovou sazbou - vytvoří tabulku v textovém editoru - vytvoří číselvaný seznam a seznam s odrážkami - vytvoří záhlaví či zápatí dokumentu - pracuje se styly v textovém editoru - vytvoří a využije vlastní šablonu - v nastavení stránky upraví vzhled dokumentu - v grafickém vektorovém editoru vytvoří obrázek		symboly a znaky ohraničení a stínování tabulátory vícesloupcová sazba tabulky seznamy záhlaví, zápatí styly šablony vzhled dokumentu kreslení	
Průřezová témata		přesahy do učebních bloků:	přesahy z učebních bloků:
OSOBNOSTNÍ A SOCIÁLNÍ VÝCHOVA Kreativita MEDIÁLNÍ VÝCHOVA Tvorba mediálního sdělení		Český jazyk a literatura kvarta Komunikační a slohová výchova	

Tvorba prezentací

Očekávané výstupy		Učivo	
Žák: - uplatňuje základní estetická a typografická pravidla pro práci s textem a obrazem - zpracovává a prezentuje výsledky své práce s využitím pokročilých funkcí aplikačního softwaru, multimediálních technologií a internetu - ovládá práci s programem na tvorbu prezentací		použití prezentací základy práce s programem pro tvorbu prezentací práce se snímky, text zobrazení, šablony, předloha snímků grafické prvky časování, animace interaktivní prezentace	
Průřezová témata		přesahy do učebních bloků:	přesahy z učebních bloků: